|  |
| --- |
| ISCIO |
| QQOQCP |
| jeu\_rebondir |

|  |
| --- |
| Bruno Diémert |

Développeur :

* Apprenti développeur ISCIO

Administrateur :

* Apprenti développeur ISCIO

Utilisateur :

* Tout joueur

**QUI ?**

**OU ?**

Fonctions utilisateur :

* Démarrer le jeu et le déplacement de la balle
* Positionner la raquette
  + A gauche
  + A droite
  + A l’arrêt

Fonctions administrateur :

* Aucune

Finalités du produit :

* Permettre à un joueur de faire rebondir une balle dans sa raquette afin de la faire remonter et rebondir sur 2 murs verticaux et un plafond horizontal

Possibilités d’évolution :

* Affichage du score
* Jeu à 2 joueurs
* Enregistrement des scores
* Jeu à plusieurs balles
* Paramétrage du jeu via fichier de config …
* Application d'effets (lift, coupé, slice, …)
* …

**QUOI ?**

Emplacement de l’application :

* Dossier spécialisé sur le disque de l’utilisateur (application locale de type client lourd)

Deadline du projet :

* 06/03/2017

Début du projet :

* 20/02/2017

**QUAND ?**

**POURQUOI ?**

Bénéfices techniques :

* Apprentissage du langage Python
* Apprentissage de la programmation objet
* Apprentissage du langage de modélisation UML
* …

Cadre d’utilisation :

• Ordinateur opérationnel (environnement python v3) et disponible 24h/24

• Pas de sauvegarde fichier ou base de données

…

Logiciels utilisés par le développeur :

* Argo uml
* Suite Microsoft
* Python (Idle)
* Edupython
* Notepad++
* …

Langages du produit :

* PYTHON
* …

**COMMENT ?**

Bénéfices autres :

* Préparation à l’épreuve E4 du BTS SIO SLAM
* Travail en binôme ou en trinôme
* Gestion de projet XP
* …